

Doel

Zoals je waarschijnlijk wel eens in reclames gezien hebt, moet je als militair over een goede conditie beschikken en sterk zijn. Wie niet sterk is moet slim zijn en andere technieken gebruiken. Hiervoor gebruiken wij het worstelspel.

Beschrijving

De groep wordt verdeeld in tweetallen, die gaan in een cirkel in het gras zitten waarvan de tweetallen achter elkaar gaan zitten. Er moet altijd een persoon alleen zitten, dus dit spel moet worden gespeeld met oneven aantallen (leiding als opvul). De persoon die alleen is wijst 2 tweetallen aan met zijn vingers, zorg daarom voor genoeg tussenruimte, je burens mag je niet aanwijzen. Wanneer je als tweetal bent aangewezen, zal de eerste proberen zo snel mogelijk naar degene toe te gaan die hem heeft aangewezen, de tweede persoon wil dit voorkomen en zal alles gebruiken om hem bij zich te houden. Dus om hem heen klemmen, houdgrepen, enzovoorts. Degene die als eerste bij de persoon is die hen heeft aangewezen zal achter hem/haar gaan zitten. Het tweetal dat verloren heeft blijft bij elkaar maar wisselt wel van positie. Nu mag degene die verloren heeft, opnieuw 2 tweetallen aanwijzen om zo weer iemand bij hem/haar te krijgen tot het einde van het spel. Er is geen vastbesloten einde, het spel stopt als iedereen een paar keer is geweest, of wanneer het enthousiasme afneemt.

Benodigd Materiaal

Geen

Tips

Wanneer de 2 groepen aan elkaar gewaagd zijn en het te lang duurt, kunnen er eventueel nog 2 groepjes worden aangewezen om mee te doen.

Activiteitengebied

Sport en spel

Duur

30 minuten

Groepsgrootte

11 -31 personen

Leeftijdsgroep

Welpen – Scouts – Explorers –
Roverscouts

Locatie

Buiten

Vorbereidingstijd

5 minuten