

Doel

Ongezien een route lopen, langs politie of douane. Ervaren hoe het is om heel stil te moeten sluipen/vluchten.

Beschrijving

Dodende straal is een spel dat in het donker wordt gespeeld waarbij kinderen proberen om van een beginpunt naar een eindpunt te sluipen om zo op het eindpunt iets te ontvangen zoals een klein snoepje of een penstreep op hun hand zodat je score bij kunt houden. Tussen het beginpunt en eindpunt zitten diverse leiding verstoep met een zaklamp. Wanneer een leiding van mening is dat een kind niet stil genoeg sluipt, dan kan deze worden afgeschenen met de zaklamp. Het kind moet het dan opnieuw proberen vanaf het beginpunt.

Redenen om iemand af te schijnen zijn wanneer iemand praat of fluistert, te veel ander geluid maakt, of niet aan het sluipen is. De leiding kan ook meerdere mensen tegelijk afschijnen als ze bijvoorbeeld samen in een groepje lopen.

Benodigd Materiaal

Zaklampen met redelijke straal
Pen of andere manier van puntentelling

Tips

- Je kan ook afspreken dat kinderen stokstijf stil moeten blijven staan op het moment dat er op ze geschenen wordt, zoals een hert. Wanneer ze dat goed doen dan gaat de zaklamp weer uit en kunnen de kinderen verder met sluipen zonder dat ze direct af zijn.
- Het spel kan ook binnen op gehoor worden gespeeld. De leiding is dan geblinddoekt en schijnt/wijst in de richting waar het geluid vandaan komt. Een andere leiding vertelt wie er af is en terug moet.
- Het spel kan ook binnen gespeeld worden, door verschillende lokalen heen bijvoorbeeld.

Activiteitengebied

Sport en Spel

Duur

30 minuten - 1 uur

Groepsgrootte

8-15 personen, 15 of meer

Leeftijdsgroep

Bevers, Welpen, Scouts,
Explorers

Locatie

Buiten, bos, rondom de
blokhut, binnen

Vorbereidingstijd

5-15 minuten